



# Copa Castelão Classe Optimist

Válida para o Ranking Estadual – Estado do Rio de Janeiro

**06 e 13 de agosto de 2022**

**Clube dos Caiçaras – Tel. 2529-4800 – E-mail [nautica@caicaras.com.br](mailto:nautica@caicaras.com.br)**

## 01. REGRAS

- 01.1 A regata será disputada, como enumeradas nas definições das RRV, World Sailing.
- 01.2. Será aplicado os APÊNDICE P das RRV.
- 01.3 As primeiras três sentenças da RRV 61.1(a) são alteradas para: “Um barco com intenção de protestar, deve informar ao outro barco na primeira oportunidade razoável. Quando o protesto for sobre incidente, na área de regata, no qual esteve envolvido ou presenciou, deverá bradar ‘Protesto!’. Deverá também informar a comissão de regatas, na linha de chegada, imediatamente após chegar, ou assim que possível após ter se retirado da regata, quais os barcos protestados’.

## 02. AVISOS AOS COMPETIDORES

- 02.1 Serão divulgados no [Quadro de Avisos Virtual](#).
- 02.2 Qualquer alteração das Instruções de Regata será publicada até 1 hora antes do sinal de atenção da primeira regata para a qual fará efeito, exceto se alterarem a programação, quando deverão ser publicadas até às 19:00horas do dia anterior

## 03. SINALIZAÇÃO EM TERRA

- 03.1 Sinalização em terra será exposta no [Quadro de Avisos Virtual](#).
- 03.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 30 minutos”.

## 04. PROGRAMAÇÃO

- 04.1 Estão programadas 04 (quatro) regatas.
- 04.2 No máximo serão realizadas 03 (três) regatas por dia para veteranos e 2 (duas) para estreantes.
- 04.3 O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata é conforme abaixo:
  - Sábado 06/08 - 12:30 h – Início da Sinalização de Partida
  - Sábado 13/08 - 12:30 h – Início da Sinalização de Partida.
- 04.4 Não será dada nenhuma partida após as 16:00h do dia 13/08/2022.
- 04.5 A Cerimônia de premiação será dia 13/08 logo após a divulgação dos resultados de protestos.

## 05. BANDEIRAS DE CLASSE E AGRUPAMENTOS DE LARGADA

As bandeiras das classes serão: Optimist Veterano: Símbolo da classe em fundo branco Optimist Estreante - Bandeira verde.

## 06. ÁREAS DE REGATAS

A área de regatas será a Lagoa Rodrigo de Freitas.

## 07. PERCURSO

- 07.1 Os diagramas no anexo 1 mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a sequência em que as marcas devem ser contornadas e o lado em que devem ser deixadas.
- 07.2 Antes do Sinal de Atenção, a C.R. Informará no quadro de avisos qual o percurso será utilizado.

## **08. MARCAS**

- 08.1 Marcas do percurso serão boias infláveis de cor laranja.
- 08.2 Marcas de alteração serão boias infláveis de cor laranja com faixa preta.
- 08.3 Marcas de Partida serão 2 embarcações da CR exibindo bandeiras de cor laranja ou 1 embarcação da CR exibindo bandeira laranja e uma boia inflável de cor Amarela.
- 08.4 Marcas de Chegada serão 2 embarcações da CR exibindo bandeiras de cor azul ou 1 embarcação da CR exibindo bandeira azul e uma boia inflável de cor Amarela.

## **09. A PARTIDA**

- 09.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor laranja no barco da CR e a marca de partida na extremidade de bombordo.
- 09.2 Um barco que partir depois de decorridos 4 minutos após seu sinal de partida será considerado DNS. Isto muda a regra A4.
- 09.3 Para alertar aos competidores de que uma regata irá começar brevemente, a bandeira laranja será içada com um sinal sonoro no mastro da embarcação principal da CR por pelo menos cinco minutos antes do sinal de atenção da primeira classe a partir.
- 09.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.
- 09.5 Os barcos para os quais o sinal de atenção ainda não foi dado, devem deixar livre a área de partida.

## **10. MUDANÇA DA POSIÇÃO DA PRÓXIMA MARCA**

- 10.1 Para mudar a posição da marca da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca, mover o gate, ou mover a linha de chegada e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.
- 10.2 Quando o gate for alterado, apenas uma marca de alteração será posicionada e esta deverá ser deixada por bombordo.

## **11. A CHEGADA**

- 11.1 A chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor azul no barco de sinalização da CR e a marca de chegada.
- 11.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

## **12. SISTEMA DE PUNIÇÃO**

- 12.1 Será aplicado os apêndice P.

## **13. LIMITES DE TEMPO**

- 13.1 Os limites de tempo para todas as categorias serão os seguintes:
  - Limite da regata – 90 minutos.
  - Limite para a Marca 1 – 30 minutos. Se nenhum barco passou pela marca 1 no seu limite de tempo, a regata será anulada.
- 13.2 Serão considerados DNF, os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado de cada categoria. Isto modifica as regras 35 e A4.

## **14. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO**

- 14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento.
- 14.2 O prazo para apresentação de protesto será de 60 (sessenta) minutos após a chegada do último colocado, de cada classe na última regata do dia, ou após a C.R sinalizar que não haverá mais regata naquele dia, o que ocorrer mais tarde. O mesmo prazo de protesto se aplica a todos os protestos da Comissão de Regata e da Comissão de Protestos, sobre incidentes que tenham observado na área de regata e para pedidos de reparação. Isto modifica as regras 61.3 e 62.2.

- 14.3 Avisos de protestos da Comissão de Regatas serão afixados para informação dos barcos, de acordo com a regra 61.1(b).
- 14.4 Um pedido de reabertura de audiência deve ser entregue não mais de 30 minutos após a parte solicitante ter sido informada da decisão naquele dia. Isto modifica a regra 66.

## **15. PONTUAÇÃO**

- 15.1 É requerida a realização de uma regata para constituir a série.
- 15.2 Quando 4 regatas forem completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

## **16. MEDIDAS DE SEGURANÇA**

- 16.1 Um barco que se retira de uma regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

## **17. BARCOS OFICIAIS**

Os barcos oficiais serão identificados da seguinte maneira:

CR – bandeira de cor laranja com “CR” escrito em preto.

CP – bandeira de cor branca com “Jury” ou “J” escrito em preto.

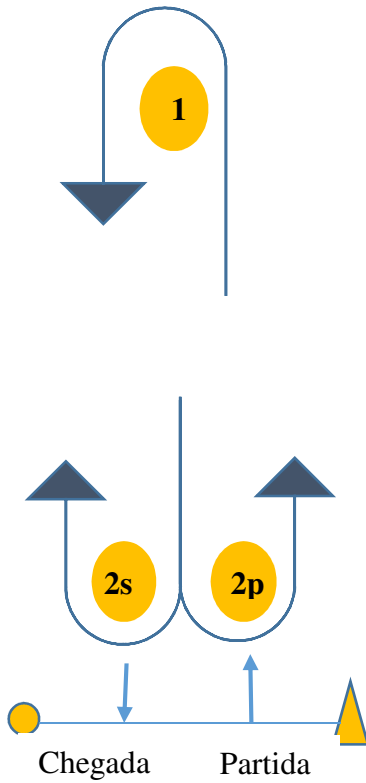
## **18. BARCOS DE APOIO**

- 18.1 Chefes de equipe, treinadores e pessoal de apoio não poderão navegar na área de regata, a partir do sinal de preparação, até que todos os barcos tenham chegado ou a Comissão de Regata tenha sinalizado retardamento, chamada geral ou anulação.

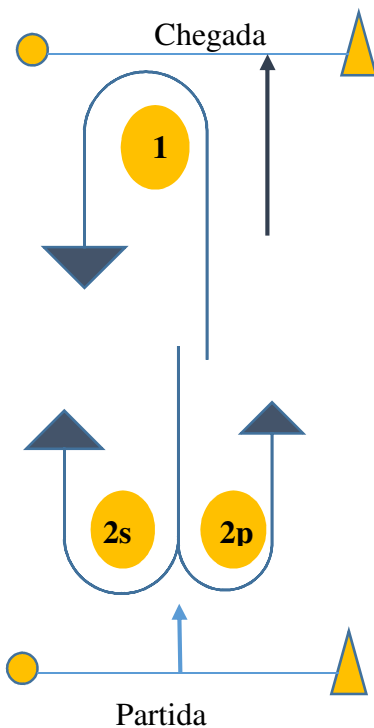
## **19. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE**

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos físicos e/ou materiais, relacionados diretamente com as regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada. Comissão Organizadora Bons Ventos!!!

## ANEXO-1 PERCURSOS



SINAL	DESCRIÇÃO DO PERCURO
L2	Partida – 1 – 2p/2s – 1 – Chegada
L3	Partida – 1 – 2p/2s – 1 – 2p/2s – 1 – Chegada
As marcas 1 e 2p deverão ser deixadas por bombordo. A marca 2s deverá ser contornada por boreste.	



SINAL	DESCRIÇÃO DO PERCURO
W2	Partida – 1 – 2p/2s – Chegada
W3	Partida – 1 – 2p/2s – 1 – 2p/2s – Chegada
As marcas 1 e 2p deverão ser deixadas por bombordo. A marca 2s deverá ser contornada por boreste.	